

Поли-гель УФ

Руководство по применению

1. Область применения

Поли-гель УФ – это светоотверждаемая пластмасса для нанесения защитного покрытия на искусственные зубы при изготовлении протезов методом горячей полимеризации.

2. Работа

2.1 Подготовка заготовки:

После последней примерки воска обычным образом закрепить протез на модели.

2.2 Работа

Нанести Поли-гель УФ на зубы и область, обращенную к десне.

Внимание!

После нанесения распределить Поли-гель УФ равномерным слоем толщиной **не более 3-х мм**. Это особенно важно для области, обращенной к десне.

Затем на Поли-гель УФ распределяют ретентионные кристаллы. Другие кристаллы использовать нельзя.

Не работать Поли-гелем УФ вместе с системой Ivoclar, т.к. не исключено их химическое соединение.

2.3 Светоотверждение

Поместить модель с нанесенным Поли-гелем УФ в ультрафиолетовую лампу и подвергнуть отверждению в течение времени, указанного в разделе 2.5.

Внимание!

По возможности всегда размещать Поли-гель УФ как можно ближе к источнику света. Сила света, а тем самым и эффективность, значительно падает по мере удаления от света, что может быть причиной недостаточной полимеризации. Затененные места нужно избегать.

2.4 Важная информация:

При отверждении образуется слабое дисперсионное покрытие. Последнее при уплотнении действует как изоляция между пластмассой для протезов и Поли-Гель УФ. Поэтому обязательно необходимо соблюдать указанную продолжительность отверждения и добиваться полного отверждения материала.

2.5 Время полимеризации в ультрафиолетовой лампе

Дентаколор XS	2 x 90 сек
Полилюкс- излучатель H/1+2	10 мин
PLC 100	10 мин
Спектра SL 400	5 мин

2.6 Дальнейшая работа

Выполнив светоотверждение, обычным способом приступить к пакованию цоколя и пакованию в целом.

2.7 Вываривание

Открыть кювету, шпателем по возможности удалить воск, а затем выполнить вываривание.

Просим учесть:

Вываривать кювету с Поли-гельУФ не более 5 минут при 90°, т.к. в противном случае возможна деформация Поли-гель УФ и потеря удерживающей способности в гипсе.

2.8 Контроль

После вываривания шпателем проверить Поли-гель УФ на достаточность отверждения всех участков, особенно в области, обращенной к искусственной десне. Если окажется, что Поли-гель УФ не полностью отвержден, его необходимо дополнительно отвердить в ультрафиолетовой лампе. Не отвержденный Поли-гель УФ **соединяется с пластмассой для протезов.**

Внимание!

Разделы 2.4 и 2.5

2.9 Придание «бугорков» искусственным зубам

Как обычно придать бугорки зубам фрезой или сверлом. Если затем на зубы наносится мономер, то на Поли-гель УФ не должна попадать жидкость, т.к. происходит химическое растворение и разбухание.

2.10 Прессование пластмассы

Замешать пластмассу согласно руководству соответствующего изготовителя и запрессовать. Выполнить полимеризацию как предписывает это руководство.

2.11 Распакование

После полимеризации и охлаждения обычным способом распаковать кювету. Поли-гель УФ легко удаляется стягиванием «чулком» с модели.

3. Меры предосторожности

3.1 Спецодежда

Работа с Поли-гель УФ требует ношения защитных перчаток и очков, а также спецодежды.

3.2 В целях безопасности и на случай попадания Поли-гель УФ на кожу, слизистую оболочку или в глаза рекомендуем обращаться к техническим данным по безопасности данного продукта.

4. Хранение и годность

4.1 Поли-гель УФ необходимо хранить хорошо запечатанным, сухим и при комнатной температуре.

При правильном хранении срок годности не менее 2 лет.

4.2 Как правильно поступать с отходами

Просим обратиться к вышеупомянутым техническим данным безопасности продукта.

5. Прочее

Сведения данного руководства постоянно обновляются по мере появления новых данных и опыта. Поэтому, перед использованием новой упаковки, рекомендуем Вам каждый раз знакомиться с руководством по применению.

Данное руководство предназначено для	каталожный №
Поли-гель УФ	540 0012 6
Поли-гель УФ	540 0013 1
Поли-гель УФ ретенционные кристаллы	540 0013 2

Держателем всех нормативных документов в России является генеральный представитель фирмы Бредент ООО Аладент/Бредент в Москве.

Редакция: 09.05.00/0D